

TN-726 - Métodos Numéricos

Zero da função ($f(x) = 0$)

Marcelo Zamith

e-mail:mzamith@ufrj.br

<https://www.dcc.ufrj.br/~marcelo/>

Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro - DCC



Introdução

Introdução

- ▶ o cálculo do zero da função tem utilização para uma família de problemas utilizados na engenharia, física e matemática;
- ▶ trata-se de determinar o(s) valor(es) de x , tal que $f(x) = 0$.

Introdução

- ▶ A matemática fornece métodos diretos para solução do zero da função;
- ▶ entretanto, alguns problemas são difíceis para encontrar a solução exata ou não apresentam solução exata.
- ▶ Há os métodos iterativos para esses casos.
- ▶ Algumas condições devem ser observadas para **convergência** do método.

Introdução

- ▶ o que queremos é resolver ?

Introdução

- ▶ o que queremos é resolver ?

$$f_1(x) = f_2(x)$$

- ▶ Por que?

Introdução

- ▶ o que queremos é resolver ?

$$f_1(x) = f_2(x)$$

- ▶ Por que?

- porque resolver $f(x) = f_1(x) - f_2(x)$ é o mesmo que achar o zero da função ou suas raízes

Introdução

- ▶ o que queremos é resolver ?

$$f_1(x) = f_2(x)$$

- ▶ Por que?

- porque resolver $f(x) = f_1(x) - f_2(x)$ é o mesmo que achar o zero da função ou suas raízes
- porque queremos achar os valores de uma **função inversa** $g(x)$ em certos pontos

Introdução

- Exemplo: Qual o valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10}$?

Introdução

- ▶ Exemplo: Qual o valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10}$? e ai ?
 - Dado que $f(x) = \sqrt[3]{10}$, podemos reescrever pela função inversa;

Introdução

- ▶ Exemplo: Qual o valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10}$? e ai ?
 - Dado que $f(x) = \sqrt[3]{10}$, podemos reescrever pela função inversa;
 - logo, considerando $g^{-1}(y)$, o problema $f(x) = \sqrt[3]{10}$ pode ser dado por $g(x) = x^3 - 10$;

Introdução

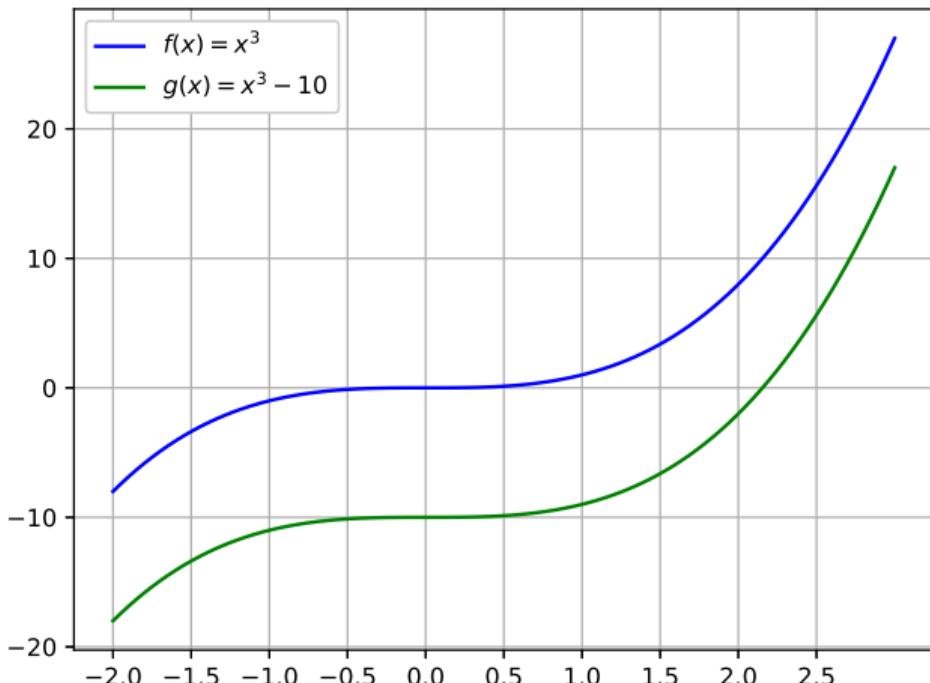
- ▶ Exemplo: Qual o valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10}$? e ai ?
 - Dado que $f(x) = \sqrt[3]{10}$, podemos reescrever pela função inversa;
 - logo, considerando $g^{-1}(y)$, o problema $f(x) = \sqrt[3]{10}$ pode ser dado por $g(x) = x^3 - 10$;
 - Soluções:
 - $f(x) = \sqrt[3]{10} = 2.15443469003188$

Introdução

- ▶ Exemplo: Qual o valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10}$? e ai ?
 - Dado que $f(x) = \sqrt[3]{10}$, podemos reescrever pela função inversa;
 - logo, considerando $g^{-1}(y)$, o problema $f(x) = \sqrt[3]{10}$ pode ser dado por $g(x) = x^3 - 10$;
 - Soluções:
 - $f(x) = \sqrt[3]{10} = 2.15443469003188$
 - $g(x) = 2.15443469003188^3 - 10 = 0 \leftarrow$

Introdução

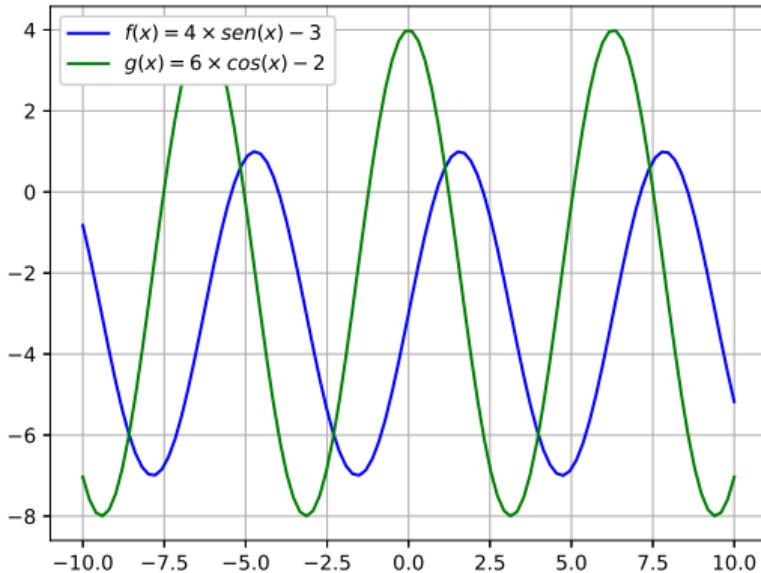
- Exemplo: O valor da função $f(x) = \sqrt[3]{10} = 2.15443469003188$



Introdução

- Mais exemplos:

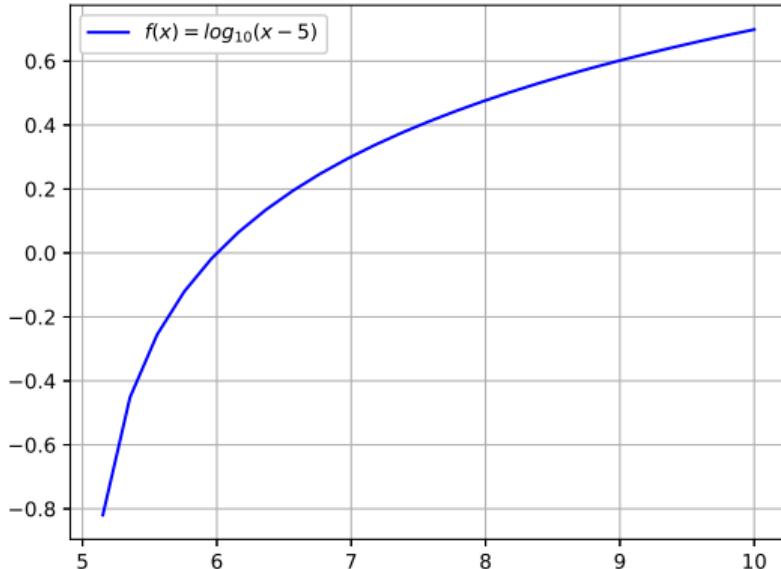
- $f(x) = 4 \times \sin(x) - 3 = 0$
- $g(x) = 6 \times \cos(x) - 2 = 0$



Introdução

- E mais exemplo:

- $\log_{10}(x - 5) = 0$



Introdução

- Aproximação do valor para $f(x_k) \approx 0$:

- Sendo ϵ uma precisão, podemos dizer que um ponto x_k é uma aproximação para um valor λ , tal que $f(x_k) \approx 0$, se as condições são atendidas:

- $|f(x_k)| < \epsilon$
- $|x_k - \lambda| < \epsilon$

Introdução

- ▶ A solução para achar a raiz ou raízes reais de $f(x)$ requer duas fases:
 - **Fase 1: Isolar** - determinar intervalos que contenham, cada um dos intervalos, apenas um único valor onde $f(x) = 0$.
 - **Fase 2: Refinamento & critério de parada** - utilização de métodos numéricos, com precisão pré-definida, chegar ao $f(x) = 0$.

Fase 1 - Isolando intervalos

- ▶ Gráfico:

- A representação gráfica de uma função é uma fonte de informação útil sobre o comportamento da função, particularmente para definir os intervalos que contém $f(x) = 0$.
- Além disso, o gráfico permite compreender o funcionamento dos métodos numéricos para determinar o valor de x para $f(x) = 0$.

Fase 1 - Isolando intervalos

Teorema

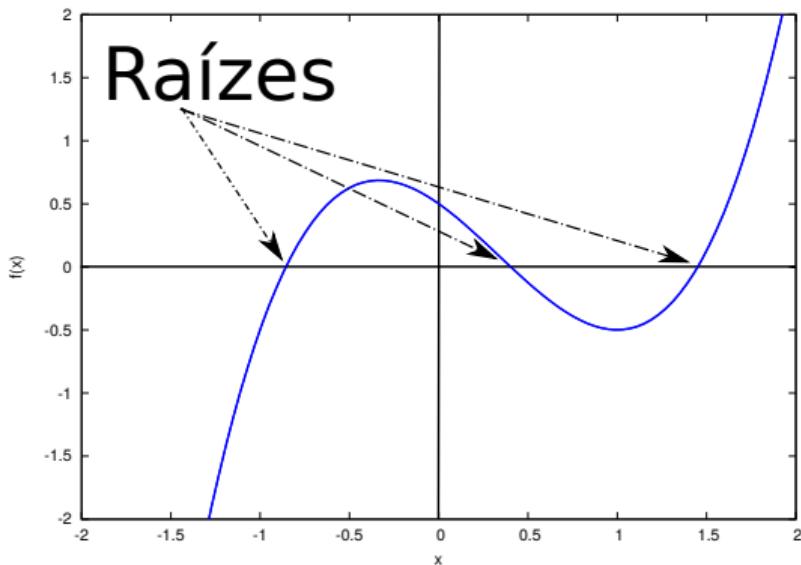
Seja $y = f(x)$ é uma função contínua em um intervalo $[a, b]$.

Se $f(a) \times f(b) < 0$, então a equação $f(x) = 0$ tem um número ímpar de valores x para $f(x) = 0$ no intervalo (a, b) . Se $f'(x)$ preservar o sinal em (a, b) , então há apenas um único valor neste intervalo.

Fase 1 - Isolando intervalos

- Dada a função:

$$f(x) = x^3 - x^2 - x + \frac{1}{2}$$



Fase 2 - Refinamento & Critério de parada

► Refinamento:

- utilizado em vários métodos numéricos iterativos;
- estratégia de como executa o refinamento; e,
- consiste em uma **sequência de instruções que são executadas passo a passo**, algumas são repetidas em ciclos até alcançar o critério definido.

► Critério de parada:

- interrompe o refinamento; e
- define o quão próximo queremos chegar da solução.

Fase 2 - Refinamento & Critério de parada

- ▶ A iteração acaba de acordo com o critério utilizado:

- **Erro absoluto:** $\frac{|x_i - x_{i-1}|}{\max(1, |x_i|)} < \epsilon$
- **Erro relativo:** $\frac{|x_i - x_{i-1}|}{|x_i|} < \epsilon$
- **Valor da função:** $|f(x_i)| < \epsilon$

Os Métodos

Vamos estudar os métodos de determinação valores para $f(x) = 0$:

- ▶ Bisseção.
- ▶ Método da Falsa Posição.
- ▶ Newton-Raphson.
- ▶ Secante.

Método da Bissecção

Método da Bissecção

Teorema

Se $y = f(x)$ é uma função contínua e muda de sinal no intervalo $[a, b]$ (isto é se $f(a) \times f(b) < 0$), então existe pelo menos um ponto $x_0 \in [a, b]$ tal que $f(x_0) = 0$.

Método da Bisseção

Teorema

Se $y = f(x)$ é uma função contínua e muda de sinal no intervalo $[a, b]$ (isto é se $f(a) \times f(b) < 0$), então existe pelo menos um ponto $x_0 \in [a, b]$ tal que $f(x_0) = 0$.

Observação:

se $f'(x)$ não muda de sinal em $[a, b]$, há apenas um valor de x_i onde $f(x) = 0$ no intervalo.

Método da Bisseção

- ▶ Para encontrar o zero da função, o método da bisseção busca reduzir o intervalo inicial com base no valor do ponto médio para $f(x)$.
- ▶ Dado o intervalo $[a, b]$:
 - i Se $f(a) \times f(\frac{a+b}{2}) < 0$, o novo intervalo é $[a, \frac{a+b}{2}]$
 - ii Se $f(b) \times f(\frac{a+b}{2}) < 0$, o novo intervalo é $[\frac{a+b}{2}, b]$

Método da Bisseção

Algoritmo 1: MB(f, a, b, ϵ)

Saída: x_0

```
1   $x_0 \leftarrow a;$ 
2   $x_1 \leftarrow b;$ 
3  repeat
4       $x_1 \leftarrow \frac{a+b}{2};$ 
5      if  $f(x_1) \times f(a) < 0$  then
6           $b \leftarrow x_1;$ 
7      end
8      else
9           $a \leftarrow x_1;$ 
10     end
11      $x_0 \leftarrow x_1;$ 
12 until  $|x_1 - x_0| > \epsilon;$ 
```

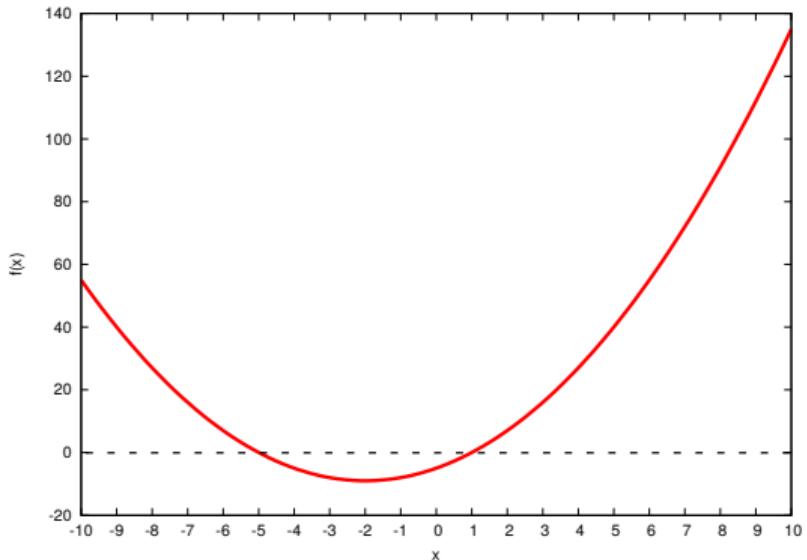
Método da Bissecção

- ▶ Adota uma estratégia semelhante a busca binária. É uma divisão por 2 a cada passo.
- ▶ A convergência do método é garantida, o algoritmo não saia do intervalo inicial. A cada iteração o intervalo é menor, dividido por dois.
- ▶ O método requer um bom “chute” inicial. O valor definido no passo zero define em quantas iterações o resultado será alcançado.

Método da Bisseção

Algorítimo do método

- ▶ Exemplo:
 - Função: $f(x) = x^2 + 4 \times x - 5$
 - Raízes: $x_1 = -5$ e $x_2 = 1$

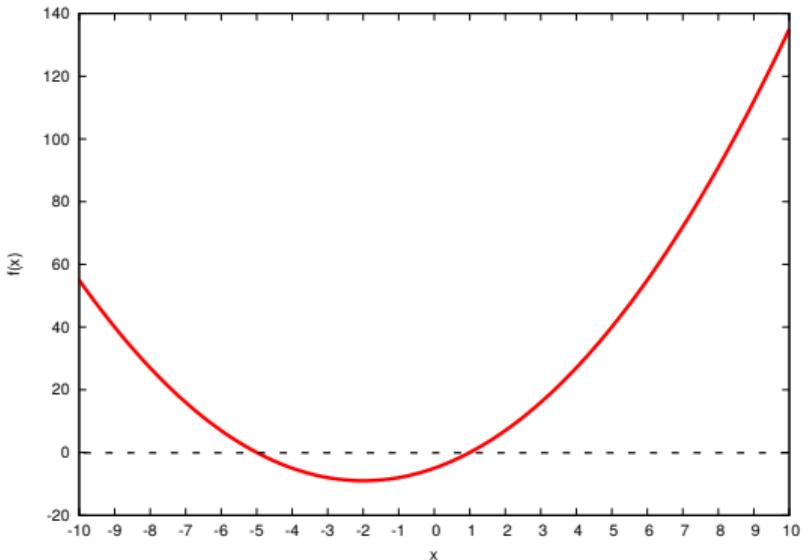


Método da Bisseção

Algorítimo do método

Algoritmo:

- Chute inicial ($i = 1$): $a = -1$, $b = 2$
 1. $x_i = \frac{-1+2}{2} = 0.5$
 2. $f(x_i) \times f(a) = f(0.5) \times f(-1) = 22 > 0$
 3. $a = x_i$
 4. $\epsilon = 1 \times 10^{-8}$



Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	f(a) * f(x_i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	f(a) * f(x_i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x _i)	f(a) * f(x _i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}
13	0.9995	1.0002	0.9999	-0.0029	-0.0007	0.0000	7.32×10^{-4}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x _i)	f(a) * f(x _i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}
13	0.9995	1.0002	0.9999	-0.0029	-0.0007	0.0000	7.32×10^{-4}
14	0.9999	1.0002	1.0001	-0.0007	0.0004	0.0000	3.66×10^{-4}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x _i)	f(a) * f(x _i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}
13	0.9995	1.0002	0.9999	-0.0029	-0.0007	0.0000	7.32×10^{-4}
14	0.9999	1.0002	1.0001	-0.0007	0.0004	0.0000	3.66×10^{-4}
15	0.9999	1.0001	1.0000	-0.0007	-0.0002	0.0000	1.83×10^{-4}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x _i)	f(a) * f(x _i)	a - b
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}
13	0.9995	1.0002	0.9999	-0.0029	-0.0007	0.0000	7.32×10^{-4}
14	0.9999	1.0002	1.0001	-0.0007	0.0004	0.0000	3.66×10^{-4}
15	0.9999	1.0001	1.0000	-0.0007	-0.0002	0.0000	1.83×10^{-4}
16	1.0000	1.0001	1.0000	-0.0002	0.0001	0.0000	9.16×10^{-5}

Método da Bisseção

iter.	<i>a</i>	<i>b</i>	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	<i>f(a)</i>	<i>f(x_i)</i>	<i>f(a) * f(x_i)</i>	$ a - b $
1	-1.0000	2.0000	0.5000	-8.0000	-2.7500	22.0000	3.00×10^0
2	0.5000	2.0000	1.2500	-2.7500	1.5625	-4.2969	1.50×10^0
3	0.5000	1.2500	0.8750	-2.7500	-0.7344	2.0195	7.50×10^{-1}
4	0.8750	1.2500	1.0625	-0.7344	0.3789	-0.2783	3.75×10^{-1}
5	0.8750	1.0625	0.9688	-0.7344	-0.1865	0.1370	1.88×10^{-1}
6	0.9688	1.0625	1.0156	-0.1865	0.0940	-0.0175	9.38×10^{-2}
7	0.9688	1.0156	0.9922	-0.1865	-0.0468	0.0087	4.69×10^{-2}
8	0.9922	1.0156	1.0039	-0.0468	0.0235	-0.0011	2.34×10^{-2}
9	0.9922	1.0039	0.9980	-0.0468	-0.0117	0.0005	1.17×10^{-2}
10	0.9980	1.0039	1.0010	-0.0117	0.0059	-0.0001	5.86×10^{-3}
11	0.9980	1.0010	0.9995	-0.0117	-0.0029	0.0000	2.93×10^{-3}
12	0.9995	1.0010	1.0002	-0.0029	0.0015	0.0000	1.46×10^{-3}
13	0.9995	1.0002	0.9999	-0.0029	-0.0007	0.0000	7.32×10^{-4}
14	0.9999	1.0002	1.0001	-0.0007	0.0004	0.0000	3.66×10^{-4}
15	0.9999	1.0001	1.0000	-0.0007	-0.0002	0.0000	1.83×10^{-4}
16	1.0000	1.0001	1.0000	-0.0002	0.0001	0.0000	9.16×10^{-5}
17	1.0000	1.0000	1.0000	-0.0002	0.0000	0.0000	4.58×10^{-5}
18	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	2.29×10^{-5}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
19	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.14×10^{-5}
20	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	5.72×10^{-6}
21	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	2.86×10^{-6}
22	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.43×10^{-6}
23	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	7.15×10^{-7}
24	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	3.58×10^{-7}
25	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.79×10^{-7}
26	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	8.94×10^{-8}
27	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	4.47×10^{-8}
28	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	2.24×10^{-8}
29	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.12×10^{-8}

Método da Bisseção

iter.	a	b	$x_i = \frac{(a+b)}{2}$	f(a)	f(x_i)	$f(a) * f(x_i)$	a - b
19	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.14×10^{-5}
20	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	5.72×10^{-6}
21	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	2.86×10^{-6}
22	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.43×10^{-6}
23	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	7.15×10^{-7}
24	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	3.58×10^{-7}
25	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.79×10^{-7}
26	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	8.94×10^{-8}
27	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	4.47×10^{-8}
28	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	2.24×10^{-8}
29	1.0000	1.0000	1.0000	0.0000	0.0000	0.0000	1.12×10^{-8}

- A raiz real encontrada é $r = 1$, considerando o intervalo $a = -1$ e $b = 2$.

Método da Falsa Posição

Método da Falsa Posição

- Dada uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a, b]$ onde existe uma raiz **única**, é possível determinar tal raiz a partir de subdivisões sucessivas do intervalo que a contém, substituindo $f(x)$ no intervalo $[a, b]$ de cada iteração por uma **reta** e tomando como aproximação da raiz a intersecção da reta com o eixo das abscissas.

Método da Falsa Posição

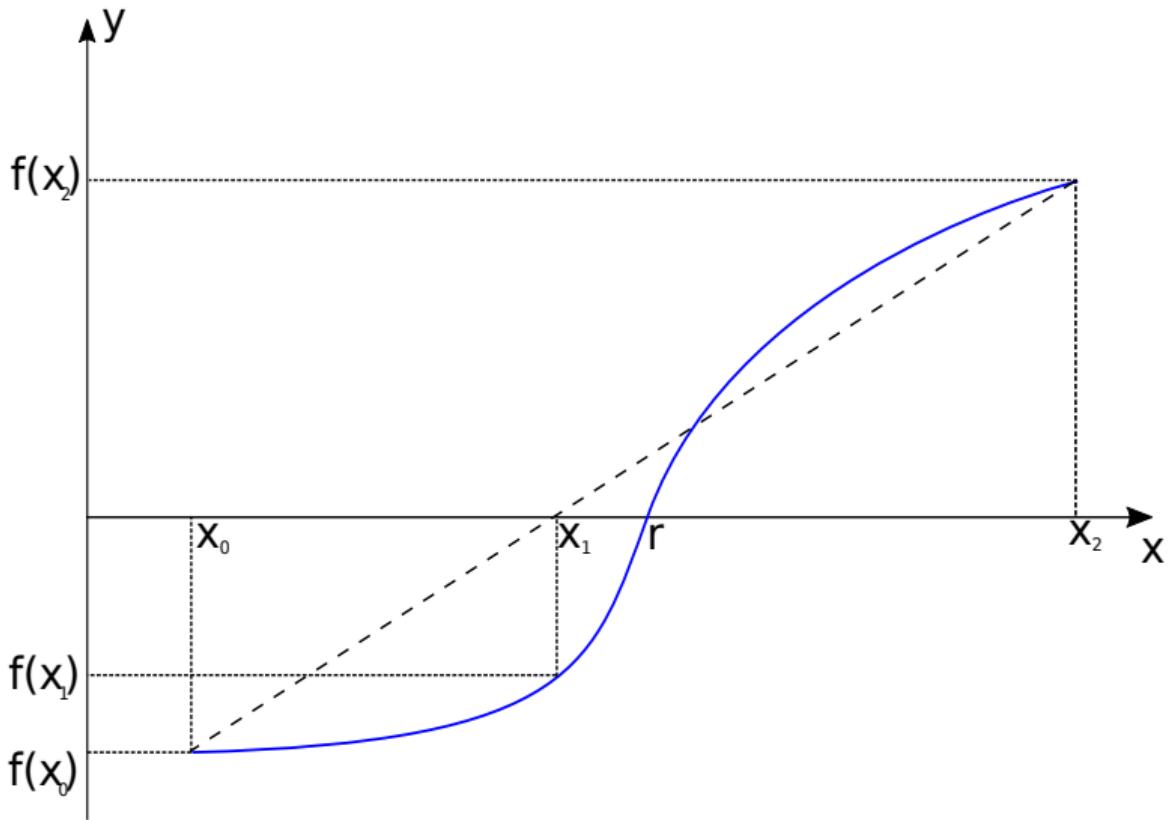
- ▶ Tomar como aproximação x para o valor de r , que é o zero da função, como a média ponderada dos extremos do intervalo $[a, b]$ com pesos $f(b)$ e $f(a)$ respectivamente.

Método da Falsa Posição

- ▶ Tomar como aproximação x para o valor de r , que é o zero da função, como a média ponderada dos extremos do intervalo $[a, b]$ com pesos $f(b)$ e $f(a)$ respectivamente.

$$x = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$$

Método da Falsa Posição



Método da Falsa Posição

Algoritmo 2: MFP(f, a, b, ϵ)

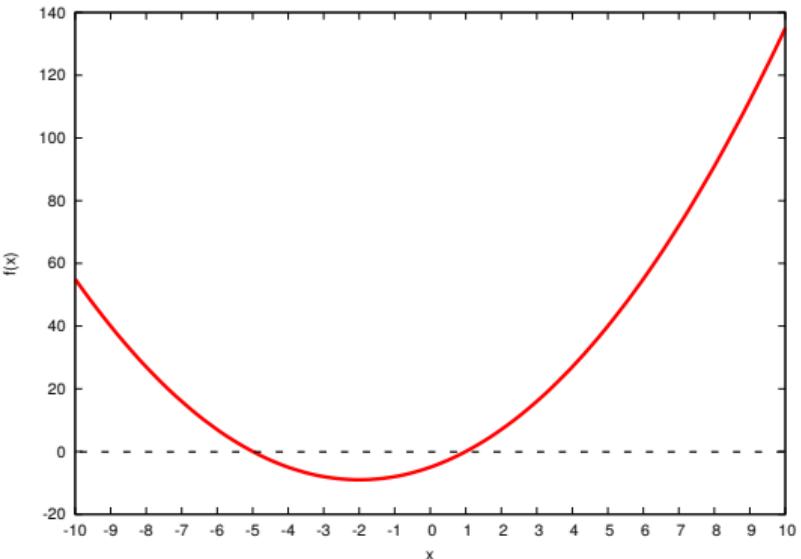
Saída: x_0

```
1   $x_0 \leftarrow a;$ 
2   $x_1 \leftarrow b;$ 
3  repeat
4       $x_1 \leftarrow \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)};$ 
5      if  $f(x_1) < 0$  then
6           $a \leftarrow x_1;$ 
7      end
8      else
9           $b \leftarrow x_1;$ 
10     end
11      $x_0 \leftarrow x_1;$ 
12  until  $|x_1 - x_0| > \epsilon;$ 
```

Método da Falsa Posição

► Exemplo:

- Função: $f(x) = x^2 + 4 \times x - 5$
- Raízes: $x_1 = -5$ e $x_2 = 1$



Método da Falsa Posição

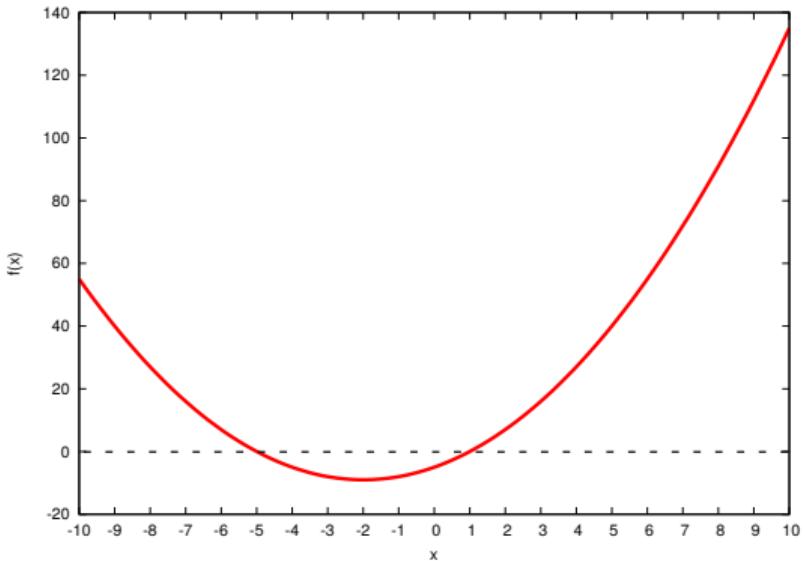
Algoritmo:

- ▶ Chute inicial ($i = 1$): $a = -1$, $b = 2$

$$1. \quad x_i = \frac{-1f(2) + 2f(-1)}{f(2) + f(-1)} = 0.6$$

$$2. \quad f(x_i) = f(0.6) = -2.24 < 0$$

$$3. \quad a = x_i$$



Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
-------	---	---	---	----------	--------

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b) - bf(a)}{f(b) - f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186
8	0.99999636	2.00000000	0.99999948	-0.00000312	0.00000312

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186
8	0.99999636	2.00000000	0.99999948	-0.00000312	0.00000312
9	0.99999948	2.00000000	0.99999993	-0.00000045	0.00000045

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186
8	0.99999636	2.00000000	0.99999948	-0.00000312	0.00000312
9	0.99999948	2.00000000	0.99999993	-0.00000045	0.00000045
10	0.99999993	2.00000000	0.99999999	-0.00000006	0.00000006

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	f(x _i)	ER _x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186
8	0.99999636	2.00000000	0.99999948	-0.00000312	0.00000312
9	0.99999948	2.00000000	0.99999993	-0.00000045	0.00000045
10	0.99999993	2.00000000	0.99999999	-0.00000006	0.00000006
11	0.99999999	2.00000000	1.00000000	-0.00000001	0.00000001

Método da Falsa Posição

iter.	a	b	$x_i = \frac{af(b)-bf(a)}{f(b)-f(a)}$	$f(x_i)$	ER_x
1	-1.00000000	2.00000000	0.60000000	-2.24000000	1.00000000
2	0.60000000	2.00000000	0.93939394	-0.35996327	0.36129032
3	0.93939394	2.00000000	0.99126638	-0.05232547	0.05232946
4	0.99126638	2.00000000	0.99875078	-0.00749375	0.00749377
5	0.99875078	2.00000000	0.99982151	-0.00107092	0.00107092
6	0.99982151	2.00000000	0.99997450	-0.00015300	0.00015300
7	0.99997450	2.00000000	0.99999636	-0.00002186	0.00002186
8	0.99999636	2.00000000	0.99999948	-0.00000312	0.00000312
9	0.99999948	2.00000000	0.99999993	-0.00000045	0.00000045
10	0.99999993	2.00000000	0.99999999	-0.00000006	0.00000006
11	0.99999999	2.00000000	1.00000000	-0.00000001	0.00000001

- A raiz real encontrada é $r = 1$, considerando o intervalo $a = -1$ e $b = 2$.

Método da Falsa Posição

- ▶ Método da Falsa Posição (MFP) × Método da Bisseção (MB):
 - MB: calcula a média aritmética entre a e b .
 - MFP: calcula a média ponderada entre a e b com pesos $f(b)$ e $f(a)$, respectivamente.

Exercício

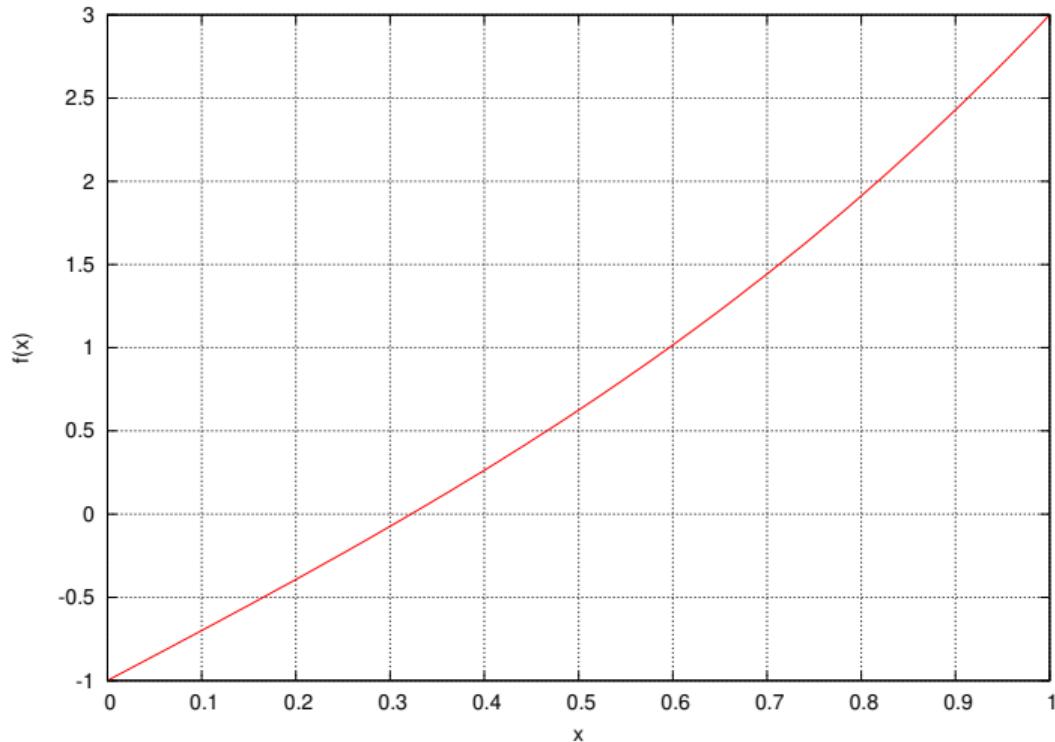
► Usando um dos dois métodos (Bisseção ou Falsa Posição), ache as raízes das funções:

i $f(x) = x^3 + 3x - 1$

ii $f(x) = x \times \log x - 1$

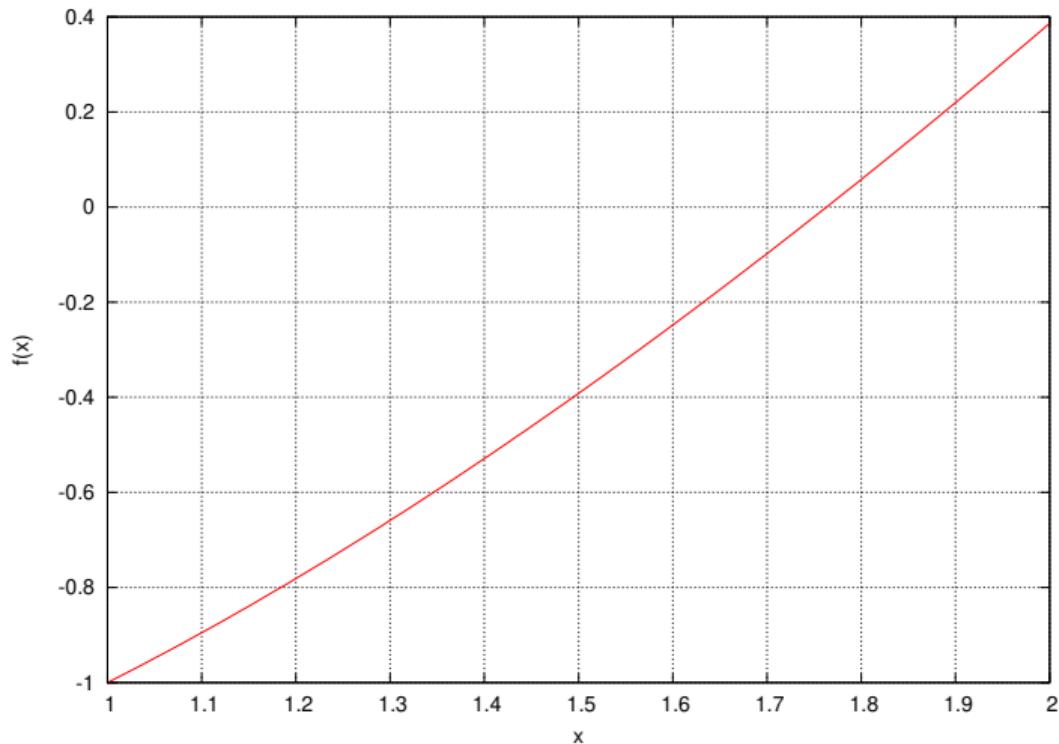
Exercício

i Gráfico da função $f(x) = x^3 + 3x - 1$:



Exercício

ii Gráfico da função $f(x) = x \times \log x - 1$:



Método de Newton-Raphson

Método de Newton-Raphson

- ▶ Dada uma função $f(x)$ contínua no intervalo $[a, b]$, onde existe uma única raiz, é possível encontrar uma aproximação de tal raiz a partir da interseção da tangente à curva em um ponto x_0 com o eixo das abscissas.
- ▶ x_0 – atribuído em função da geometria do método e do comportamento da curva da equação nas proximidades da raiz.

Método de Newton-Raphson

- ▶ O método de Newton-Raphson não precisa de um **intervalo inicial**. O método considera que a curva no ponto inicial pode ser aproximada com a reta **tangente à curva nesse ponto**.

Método de Newton-Raphson

- ▶ O método de Newton-Raphson não precisa de um **intervalo inicial**. O método considera que a curva no ponto inicial pode ser aproximada com a reta **tangente à curva nesse ponto**.
- ▶ Logo, a partir de x_0 , a sequencia de raízes para o Método de Newton-Raphson é pela função de iteração:

Método de Newton-Raphson

- ▶ O método de Newton-Raphson não precisa de um **intervalo inicial**. O método considera que a curva no ponto inicial pode ser aproximada com a reta **tangente à curva nesse ponto**.
- ▶ Logo, a partir de x_0 , a sequencia de raízes para o Método de Newton-Raphson é pela função de iteração:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

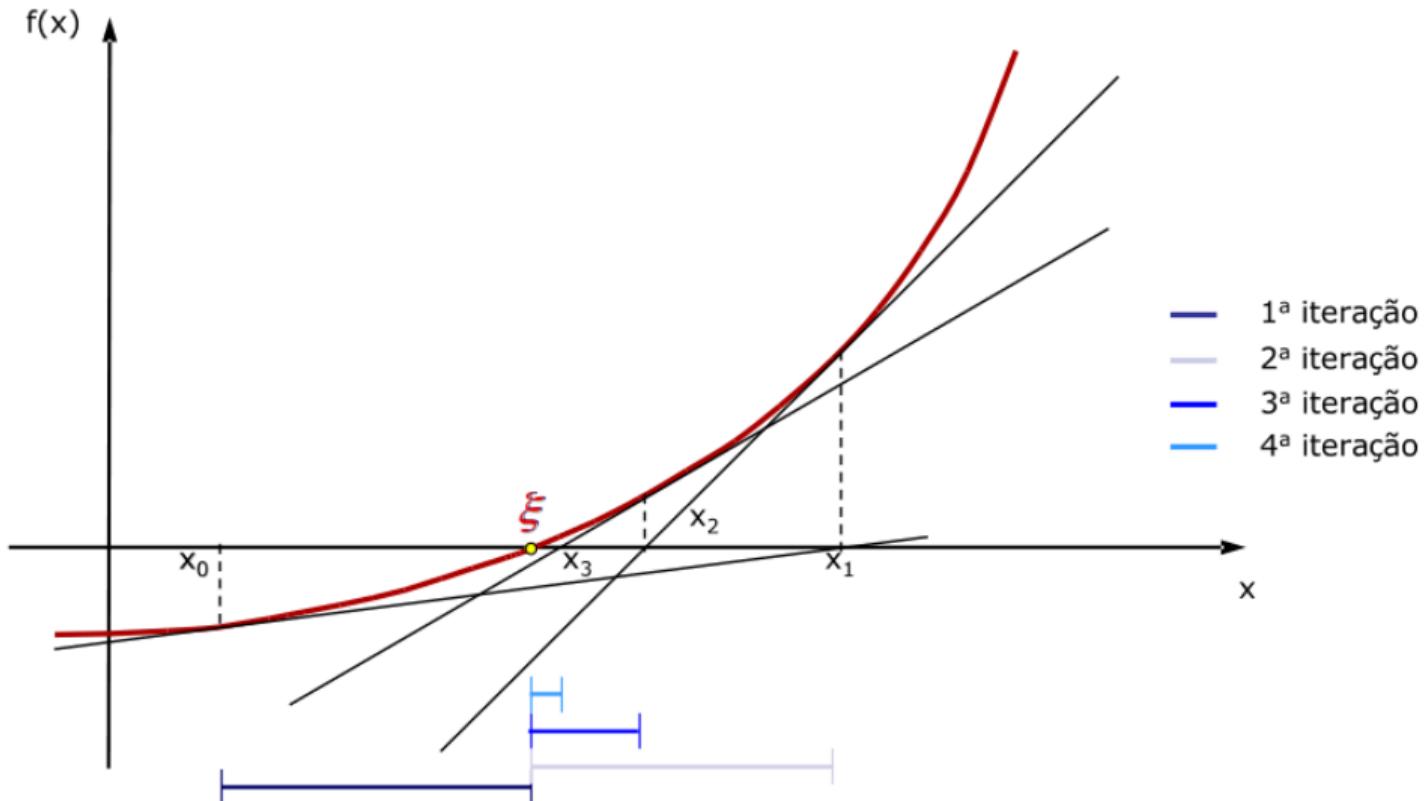
Método de Newton-Raphson

Algoritmo 3: NH(f, f', x, ϵ)

Saída: x_i

```
1   $x_0 \leftarrow x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ ;  
2  repeat  
3       $x_1 \leftarrow x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$ ;  
4       $EA = |x_1 - x_0|$ ;  
5       $x_0 \leftarrow x_1$ ;  
6  until  $EA > \epsilon$ ;
```

Método de Newton-Raphson



Método de Newton-Raphson

Fundamentação teórica:

Teorema

Sejam $f(x)$, $f'(x)$ e $f''(x)$ contínuas num intervalo I que contém a raiz $x = r$ de $f(x) = 0$ e supondo que $f'(r) \neq 0$, existirá um intervalo $\bar{I} \subseteq I$ contendo um valor de r para o zero da função, tal que se $x_0 \in \bar{I}$, a sequência x_i gerada pela fórmula recursiva $x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$ convergirá para a raiz.

Método de Newton-Raphson

Exemplo:

- ▶ $f(x) = x^3 + 3x - 1$
- ▶ $f'(x) = 3x^2 + 3$
- ▶ $x_1 = 2$

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308
0.3221834555	-0.0000062888	3.2076043580	6.05957282590053E-05

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308
0.3221834555	-0.0000062888	3.2076043580	6.05957282590053E-05
0.3221854161	0.0000002035	3.2076068847	1.96058637497165E-06

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308
0.3221834555	-0.0000062888	3.2076043580	6.05957282590053E-05
0.3221854161	0.0000002035	3.2076068847	1.96058637497165E-06
0.3221853526	-0.0000000066	3.2076068029	6.34481899797201E-08

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308
0.3221834555	-0.0000062888	3.2076043580	6.05957282590053E-05
0.3221854161	0.0000002035	3.2076068847	1.96058637497165E-06
0.3221853526	-0.0000000066	3.2076068029	6.34481899797201E-08
0.3221853547	0.0000000002	3.2076068056	2.05328598568144E-09

Método de Newton-Raphson

x_{i+1}	$f(x_i)$	$f'(x_i)$	$ x_i - x_{i-1} $
2	13	15	0
1.1333333333	3.8557037037	5.5688888889	0.8666666667
0.4409683426	0.4086526800	3.3889061584	0.6923649907
0.3203829204	-0.0059654648	3.2052904314	0.1205854222
0.3222440512	0.0001943719	3.2076824571	0.0018611308
0.3221834555	-0.0000062888	3.2076043580	6.05957282590053E-05
0.3221854161	0.0000002035	3.2076068847	1.96058637497165E-06
0.3221853526	-0.0000000066	3.2076068029	6.34481899797201E-08
0.3221853547	0.0000000002	3.2076068056	2.05328598568144E-09
0.3221853546	0.0000000000	3.2076068055	6.64469590461181E-11

Método de Newton-Raphson

Convergência:

A convergência desses métodos é mais rápida que no caso da bisseção. O método da bisseção usa sempre o mesmo algoritmo para qualquer função, enquanto Método de Newton-Raphson usa o comportamento da curva (derivada) para se aproximar da raiz.

Método de Newton-Raphson

- ▶ Exercício: Ache o zero da função ($f(x) = \frac{x^2}{2} + 3x - 1$) usando o método Newton-Raphson.
 - Utilize $x_1 = 2$ e $\epsilon = 0.0001$

Método da Secante

Método da Secante

- Método de Newton-Raphson:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

Método da Secante

- ▶ Método de Newton-Raphson:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

- ▶ Converge se $|x_{i+1} - x_i| < \epsilon$ for suficientemente pequeno.
- ▶ Precisa calcular a derivada!

Método da Secante

- Método de Newton-Raphson:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}$$

- Converge se $|x_{i+1} - x_i| < \epsilon$ for suficientemente pequeno.
- Precisa calcular a derivada!

E se a derivada não for conhecida ?

Método da Secante

- ▶ Sabe-se que:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

Método da Secante

- ▶ Sabe-se que:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

- ▶ O método de Newton-Raphson é conhecido como método das secantes quando a aproximação acima é usada

Método da Secante

- ▶ Sabe-se que:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}$$

- ▶ O método de Newton-Raphson é conhecido como método das secantes quando a aproximação acima é usada

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{\frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{x_i - x_{i-1}}}$$

Método da Secante

- ▶ Logo temos:

$$x_{i+1} = \frac{x_{i-1}f(x_i) - x_i f(x_{i-1})}{f(x_i) - f(x_{i-1})}$$

Método da Secante

- ▶ Logo temos:

$$x_{i+1} = \frac{x_{i-1}f(x_i) - x_i f(x_{i-1})}{f(x_i) - f(x_{i-1})}$$

- ▶ A condição inicial depende de dois pontos.
- ▶ Critério de parada: $\frac{|x_{i+1} - x_i|}{x_{i+1}} \leq \epsilon$

Método da Secante

Algoritmo 4: MS(f, x_0, x_1, ϵ)

Saída: x_i

```
1 repeat
2      $x_{i+1} \leftarrow \frac{x_{i-1}f(x_i) - x_i f(x_{i-1})}{f(x_i) - f(x_{i-1})};$ 
3      $EA = |x_1 - x_0|;$ 
4      $x_0 \leftarrow x_1;$ 
5 until  $EA > \epsilon;$ 
```

Método da Secante

Exemplo:

- ▶ $f(x) = x^3 + 3x - 1$
- ▶ $x_0 = 0$ e $x_1 = 0.5$

Método da Secante

i	x_i	$f(x_i)$	$\frac{ x_{i+1} - x_i }{x_{i+1}} \leq \epsilon$
0	0	-1	-
1	0.5	0.5	-

Método da Secante

i	x_i	$f(x_i)$	$\frac{ x_{i+1} - x_i }{x_{i+1}} \leq \epsilon$
0	0	-1	-
1	0.5	0.5	-
2	0.3333333333	0	0.5

Método da Secante

i	x_i	$f(x_i)$	$\frac{ x_{i+1} - x_i }{x_{i+1}} \leq \epsilon$
0	0	-1	-
1	0.5	0.5	-
2	0.3333333333	0	0.5
3	0.3333333333	0	0

